

Aprendendo a partir de um Programa-Orientado por Objetivos

De tempos a tempos os processos de produção sofrem mudanças fundamentais. Isso não ocorre sempre, mas como regra geral é resultado de profundas rupturas tecnológicas. Podemos tomar como exemplo o facto de que, apenas pessoas nascidas antes de 1970 poderão lembrar-se de como era a vida antes do impacto provocado pelos computadores pessoais. Para uma criança nascida depois de 1970, a época anterior, a era digital, fica um tanto desvanecida e percebida como uma “época antiga”. Uma consequência dessa mudança de época é que todas as pessoas foram significativamente afetadas dali para frente, num efeito dominó (efeito cascata).

Imagine uma longa sequência de exemplos de inovação. Substitua os cavalos por carros e como consequência, inadvertidamente ocorrerão inventos decorrentes como, por exemplo, as estações de serviços e combustíveis, as revendedoras, os cinemas ou restaurantes drive-in, estradas com portagem e (com tempo suficiente) a maioria dos estilos de vida nas periferias das cidades, irão modificar-se.

Crie um avião e será surpreendido com a aproximação que ocorrerá aos membros das famílias que viviam longe uns dos outros, e com os serviços de entregas de cargas noturnas em redor do mundo. Desenvolva um sistema médico de imagem por Raio-X, Ressonância Magnética ou Ultrassonografia e sem dúvida teremos uma nova forma de diagnóstico e tratamento. Desenvolva grandes portos e navios cargueiros e teremos criado o motor básico da globalização.

Observar essas longas ondas de mudança é difícil, mas de valor inestimável, e as pessoas que conseguem visualizar essas mudanças um pouco antes ou com mais detalhes do que os outros, em geral, tornam-se os valorosos pioneiros nesses novos campos de indústria.